

**CAMPEONATO GLORIAS DEL EJÉRCITO 2018**

**TIRO CIUDADANO, ARMAS CORTAS Y FUSIL:**

**Fecha:** 30 de septiembre de 2018.

**Ubicación:** Sierras de Bellavista.

**Clubes invitados:** Linares, Talca, Víctor Silva, Curicó y 337.

**Competidores:** Máximo 6 por club.

**Hora de llegada:** 08:00 a 08:30 hrs.

**Hora de comienzo:** 09:00 hrs.

**Modalidades:** Tiro Ciudadano con pistola 9 mm. ó Cal. .40 (una sola modalidad)

Tiro ciudadano con revólver Cal. .38.

Rifle 22 a 50 m (platos y anillado)

Pistola 22 a 20 m (platos y anillado)

Fusil con mira telescópica en cancha corta con blancos anillados a 92 m Aprox.

Fusil con mira abierta en cancha larga con 3 blancos metálicos a 228 m.

**Valor de la Inscripción: $ 15.000** con derecho a todas las modalidades y almuerzo.

**NO habrá copa champion.**

**NOTA 1:** se ha limitado la participación de competidores debido a que las condiciones del recinto, menor espacio para canchas y una implementación logística mínima, junto a la distancia, no permiten, a nuestro juicio, una atención debida y eficiente a mayor cantidad de personas, siendo además, ésta, la primera vez que atenderemos tal cantidad.

**NOTA 2:** si por razones climáticas o fuerza mayor, se debe postergar el campeonato, éste se realizará el domingo 7 de octubre de 2018. Se avisará con la mayor oportunidad que se pueda.

**BASES DEL CAMPEONATO**

* **MODALIDAD TIRO CIUDADANO PISTOLA 9 MM. ó Cal .40**
* **Categoría:** Todo Competidor.
* Armas estándar con miras abiertas (sin accesorios).
* Munición: 30 tiros en una ronda.
* Tiempo: 1 minuto.
* Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.
* Para abrir la cancha habrá 1 silueta chica (ROJA); después se disparará contra 9 siluetas metálicas y a 2 blancos anillados, desde dos puestos de tiro.
* Se deberá impactar dos tiros en cada Blanco Anillado. En caso de que los blancos anillados tengan más de dos impactos, se contabilizarán los dos impactos de menor puntaje.
* Dos cargadores de 15 tiros cada uno.
* En caso de empate, prevalecerá el menor tiempo. Si persiste el empate, los mejores centros en los blancos anillados definirán el ganador.
* DURANTE LA PRUEBA NO SE PUEDE RECOGER MUNICIÓN O CARGADOR DEL SUELO.
* Puntaje Máximo: 100 Puntos.
* **MODALIDAD TIRO CIUDADANO REVÓLVER CALIBRE .38**
* **Categoría:** Todo competidor.
* Armas estándar con miras abiertas (sin accesorios).
* Munición: 30 tiros en una ronda.
* Tiempo: 1:30 minutos.
* Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.
* Para abrir la cancha habrá 1 silueta chica (ROJA); después se disparará contra 9 siluetas metálicas y a dos blancos anillados, desde dos puestos de tiro.
* Se deberá impactar dos tiros en cada Blanco Anillado. En caso de que los blancos anillados, tengan más de dos impactos, se contabilizarán los dos impactos de menor puntaje.
* Se acepta uso de Speedloader.
* En caso de empate prevalecerá el menor tiempo. Si persiste el empate, los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
* DURANTE LA PRUEBA NO SE PUEDE RECOGER MUNICIÓN O CARGADOR DEL SUELO.
* Puntaje Máximo 100 Puntos.
* **MODALIDAD RIFLE CALIBRE .22 CON CERROJO.**
* **Categoría:** Todo Competidor.
* Rifles con cerrojo, miras abiertas y tiro a tiro. Distancia desde 40 hasta 50 m (sin accesorios).
* La munición será de 20 balas en dos cargadores de 10 tiros c/u como máximo, en una ronda.
* La posición será de pie, en un solo puesto de tiro.
* El tiempo será de 1:30 minutos.
* Se disparará a 15 platos abatibles ubicados a 40 m (4 puntos cada uno) y 4 tiros al blanco anillado ubicado a 50 m. En caso de que el blanco anillado tenga más de 4 impactos, se contabilizarán los 4 impactos de menor puntaje.
  + - Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.
    - En caso de empate, prevalecerá el menor tiempo. Si persiste el empate, los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador
* DURANTE LA PRUEBA NO SE PUEDE RECOGER MUNICIÓN O CARGADOR DEL SUELO.
* Puntaje máximo 100 puntos.
* **MODALIDAD PISTOLA CALIBRE .22**
* **Categorías:** Todo Competidor.
* Pistolas estándar con miras abiertas. (sin accesorios).
* La munición será de 20 balas en dos cargadores de 10 tiros c/u como máximo en una ronda.
* La posición será de pie en un solo puesto de tiro.
* El tiempo será de 1:30 minutos.
* Se disparará a 15 platos abatibles a 20 m (4 puntos cada uno) y 4 tiros al blanco anillado ubicado a 25 m. (en caso de contener más de 4 impactos se contabilizarán los 4 menores.
* En caso de empate prevalecerá el menor tiempo. Si persiste el empate, los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
* Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.
* DURANTE LA PRUEBA NO SE PUEDE RECOGER MUNICIÓN O CARGADOR DEL SUELO.
* Puntaje máximo 100 puntos.
* **MODALIDAD RIFLE Ó FUSIL CON MIRA TELESCÓPICA CALIBRE .308 ó 7MM.**
* **Categoría:** Todo Competidor.
* Rifle estándar con miras telescópicas, tiro a tiro. (sin accesorios; no se acepta uso de dióptero).
* Se dispararán 12 balas y se contabilizarán los 10 mejores impactos.
* La posición es de pie en un solo puesto de tiro, con apoyo delantero (cañonera).
* El tiempo es de 5 minutos.
* Se disparará a un blanco anillado a 92 metros aproximadamente.
* En caso de empate, prevalecerá el menor tiempo. Si persiste el empate, los mejores centros en el blanco anillado definirán el ganador.
* Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.
* Puntaje máximo 100 puntos.
* **MODALIDAD RIFLE Ó FUSIL CON MIRA ABIERTA CALIBRE .308 ó 7MM.**
* **Categoría:** Todo Competidor.
* Rifle estándar con miras abierta, tiro a tiro. (sin accesorios; no se acepta uso de dióptero).
* Se disparará un máximo de 10 tiros.
* La posición es libre, sin apoyo externo, frontal ni posterior.
* El tiempo es de 5 minutos.
* Se disparará a 3 blancos metálicos (grande – mediano – chico) ubicados a 228 m.
* Se deberá impactar el blanco grande para seguir con el mediano e impactar el mediano para seguir con el tercero.
* Gana el tirador que logre impactar los tres blancos en el menor tiempo.
* Se premiará el 1°, 2° y 3° lugar con medallas individuales.

**NORMAS GENERALES DE SEGURIDAD**

Normas Generales:

* Los Deportistas deben manipular su arma como si estuviera cargada, y por ningún motivo apuntar a algo que no sea un blanco que deba impactar.
* Para manipular, revisar, reparar o cargar las armas, habrá una zona de seguridad destinada para tal efecto.
* Para trasladarse dentro del recinto, las armas y tiradores deben cumplir las siguientes normas:
  + Armas descargadas totalmente.
  + Los cargadores deben estar fuera de las armas.
  + Armas descargadas en su caja o funda.
* Es obligatorio el uso de **protectores auditivos y visuales** mientras se encuentre en la línea de tiro (idealmente en todo el recinto).
* El Juez General, Juez de cancha y encargado se seguridad, son los únicos autorizados a hacer cumplir esta norma dentro del recinto.
* En la línea de tiro las armas deben apuntar en todo momento hacia los blancos y el dedo debe estar fuera del disparador.
* En los cambios de posición no se debe correr, y se podrá recargar antes o después del movimiento, nunca durante.
* Solo se podrá cargar las armas a la orden del Juez General de la prueba.
* Si hay cualquier interrupción por falla del arma o munición, el tiempo seguirá corriendo.
* Una vez terminada la prueba se debe sacar el cargador (si corresponde), vaciar la recamara y mostrarla al juez; siempre apuntando hacia la zona de los blancos. Posteriormente recogerá sus elementos y los guardará en su funda o caja.

Penalidades:

* La penalización básica que aplicarán los jueces de cancha y/o Juez General será de 5 puntos para los incumplimientos menores (a juicio del Juez, ejemplo: No cambiarse de puesto, cargar o descargar fuera puesto de tiro, disparar después de la orden de alto al fuego etc.).
* Penalizaciones mayores irán desde 10 puntos de penalización, hasta la descalificación de la prueba o incluso expulsión del recinto ante faltas graves. (ejemplo: apuntar hacia atrás, actitudes poco deportivas o caballerosas, disparos accidentales, desplazamiento con arma cargada, no acatar la orden de los jueces, usar más munición que la permitida. y cualquier otra conducta, que a juicio de los jueces, pueda poner en riesgo a los asistentes o perjudique a los competidores.

**Valores:**

* El costo de la inscripción será de $ 15.000 para los participantes de clubes de tiro. (incluye Almuerzo y todas las modalidades).
* Los acompañantes que no participen de la competencia y quieran almorzar se les cobrará $ 5.000 c/u.

**HORARIO:** Inicio de las pruebas: desde las 9:00 hrs. hasta las 14:00 hrs.

 Regularización y/o confirmación de inscripciones desde las 08:00 hasta las 10:00 horas máximo.

**Cierre de las Canchas:**

**La competencia finalizará impostergablemente a las 14:00 hrs. Posteriormente se realizará el almuerzo y premiación.**

Es responsabilidad de cada tirador presentarse a tiempo en las diferentes canchas en las que quiera competir.

A partir de las 14:30 se realizará el almuerzo (desde ahí en adelante no hay más disparos).

15:30 comienzo de la Premiación.

 En la mañana se servirá Café/té galletas y sándwichs.

**EL TRANSPORTE Y PORTE DEL ARMAMENTO Y LOS PERMISOS RESPECTIVOS ES RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA DE CADA DEPORTISTA**.

**ENVIAR LAS INSCRIPCIONES AL CORREO DEL CLUB PARA TENER CONFECCIONADAS LAS PAPELETAS TRANSFERIR O DEPOSITAR SU VALOR HASTA EL MIÉRCOLES 26 DEL PRESENTE:**

**Club de Tiro San Fernando**

**RUT: 65.032.051-4**

**Cta. Cte. 0209003230**

**Banco ITAÚ**

**Correo: dmaturana@hotmail.com**

**Cordiales saludos,**

**CLUB DEPORTIVO DE TIRO SAN FERNANDO**

San Fernando, 23 de septiembre de 2018.