



**BASES PARA CAMPEONATO DE TIRO**  
**CLUB DE TIRO AL BLANCO VUELO BLACK SHEEP**

**20-08-2017**

**GENERALIDADES I**

**1.- Modalidades (9 en total):**

- 1.1.- Pistolas calibre .22
- 1.2.- Cancha rápida calibre .22.
- 1.3.- Rifles calibre .22 con cerrojo
- 1.4.- Rifle Calibre .22 Semiautomático
- 1.5.- Pistolas calibres 9 mm. .
- 1.6.- Pistola .40
- 1.7.- Revolver .38., .357 magnum.
- 1.8.- Escopeta de Defensa, calibre 12
- 1.9.- Fusil o Carabina 7,62 ó 308
- 2.0.- Fusil o Carabina 5,56 ó 223

**PROGRAMA y PROCEDIMIENTOS II**

**2.- Horario del Evento**

- 2.1 08:30 a 09:30 Inscripción y desayuno (**No se inscribirán competidores fuera de las 09:30Hrs.**)
- 2.2 09:30 Inicio de la competencia
- 2.3 El llamado de los tiradores a la línea de tiro se hará, por presentación voluntaria al no haber voluntario, por el número de inscripción.
- 2.4 14:00 Almuerzo
- 2.5 15:00 en adelante Premiación.

**3.- Seguridad:**

Es responsabilidad de cada participante tener la documentación al día de su armamento y transporte ante un eventual control de la A.F. No se aceptarán inscripciones que no cumplan con la normativa vigente y la exigida por el Club.

Los permisos de transporte y/o guías de libre tránsito son de responsabilidad de cada tirador.

El Club de tiro al Blanco Vuelo Black Sheep, no será responsable, bajo ninguna circunstancia, de las consecuencias de una eventual fiscalización por parte de la Autoridad Fiscalizadora a los tiradores, en las instalaciones del Club.

Al interior de las instalaciones del Club, todo el armamento deberá ser transportado en funda o caja de transporte y sólo se podrá **manipular** en las zonas seguras que se indicarán o cuando el competidor sea llamado al puesto de tiro, lugar donde se le concederá tiempo para la preparación y ensamble, exceptuando manejo de munición, hasta que se le dé la instrucción verbal para hacerlo.

El Club se reserva el derecho de admisión, y ante faltas graves al reglamento interno o sentido común, el tirador quedará automáticamente descalificado pudiendo además ser expulsado del recinto.

#### **4.- Derecho a Reclamo:**

Cada categoría contempla la presencia de **un árbitro por línea de tiro y un juez General**. Cualquier discusión o diferencia en los recuentos de puntaje e interpretación de bases podrán ser abordadas directamente con el árbitro. Si el tirador quiere impugnar la resolución del árbitro de línea frente al Juez General, previamente deberá depositar un “derecho a reclamo” de \$10.000, que no será reembolsable salvo que el juez considere que el reclamo tuvo motivos fundados.

#### **5.- Jerarquía de la competencia:**

La organización estará dirigida y coordinada por miembros del Club de Tiro al Blanco Vuelo Black Sheep, bajo el siguiente esquema:

- 1) Un Juez por cada línea de tiro, cuya función será velar por la seguridad en la línea, cumplimiento de las normas y bases de competencia, conteo de puntos, toma de tiempo y consultas.
- 2) Un Juez General, cuya función será dar inicio y fin a cada ronda; computar los resultados parciales y dirimir situaciones presentadas en la línea de tiro, previo depósito del “Derecho a Reclamo”.

Realizará ajustes a las bases para asegurar de mayor manera el correcto funcionamiento de la competencia, y además tendrá la última palabra en cualquier discusión que resulte de un “Derecho a Reclamo” que pueda llegar a él.

#### **6.- Inicio Competencia 09:30 hrs. AM**

El orden de competencia la determinará el Juez General Tiro en función del número de participantes por competencia, pudiendo efectuarse competencias en forma simultánea.

Al término de la competencia se pasa al almuerzo y posteriormente a la ceremonia de premiación y despedida de los participantes.

## **II.- CATEGORÍAS Y VALORES INSCRIPCIÓN**

### **CATEGORIA DESCRIPCIÓN**

- Juveniles (Damas y Varones) Entre 12 y 17 Años, deben ser acompañados al momento de la inscripción por un adulto responsable de ellos en calidad de tutor y acreditar su edad sólo con cédula de identidad, el tutor no debe intervenir de ninguna manera en el proceso de competición de su pupilo.

- Todo Competidor (Damas y Varones) Mayores a 18 años, **podrá ser asistido sólo y únicamente por el juez de Línea y/o Juez General.** En caso de acercarse alguna persona ajena a lo señalado será suficiente para descalificar al competidor.

- Sénior, comprenden en esta categoría las personas que tengan como edad mínima 60 años., en caso de duda se podrá solicitar su cédula de identidad, pasaporte o licencia de conducir.

## **IMPORTANTE**

Todo Competidor deberá cumplir su prueba en el carril o línea de tiro que le designe el Juez General y deberá dar fiel cumplimiento a las instrucciones que le imparta éste.

- El Juez General tendrá el derecho de llamar a un tirador a la línea de tiro siempre que dicho tirador no esté participando en otra prueba al mismo tiempo, o, tenga algún impedimento atendible al momento de ser llamado a la línea de tiro, lo que debe ser coordinado con el Juez de Cancha respectivo.

### **ARMAS CONSIDERADAS PARA LA COMPETENCIA** (Todas Estándar)

Se prohíbe y no se aceptará el uso de armas modificadas y/o que presenten elementos que no sean de fabrica o de serie, y de igual forma, el uso de compensadores adicionales, miras ópticas, diopteres, compensadores, aparatos ópticos o electrónicos, Excepto competencia con mira telescópica. (Accesorios del arma que no sean partes o componentes de un todo).

#### **1.1.- Pistola**

##### **Competencia Pistola .22 LR.**

Calibre.:	.22 LR
Tipo:	Semi Automática
Género:	Damas, Varones
Categoría :	Damas, juveniles, sénior y Todo Competidor
Distancia de Tiro:	20 mts - 40 mts
<b>Poppers</b>	Cada poppers abatido tiene un valor de 2 puntos
<b>Diana</b>	<b>A 25 mts., 2 tiros, centro de la diana 20 puntos</b>
Cargador	10 cartuchos
Tiempo (máx.):	1,30 minutos
Miras:	Abiertas (no diopter)
Posición de Tiro:	Posición de pie en la línea de tiro.
Tiros de Prueba	NO
Total Tiros en Competencia (cantidad):	10

N° Rondas:

Detalle Tiros en Competencia: 10 Tiros a Poppers distintas distancias

Desempate (modalidad) Duelo

Evaluación Premiación: Puntaje y Tiempo

Restricciones / Obligaciones - No se permite uso de Chaqueta Tipo Olímpica.

- Sólo se ingresa a la línea de tiro con la cantidad de tiros permitidos.

Observaciones Adicionales - Arma sin cargador

- Cargador con capacidad máximo de 10 tiro. (se carga en la línea de tiro con autorización del juez de línea)

## 1.2.- PISTOLA .22

**Competencia Cancha Rápida, inicia con pistola preparada.**

Calibre : .22

Tipo: Semi automática

Género: Damas, Varones

Categoría: Damas, juveniles, Sénior y Todo Competidor

Distancia de Tiro: 30 mts - 40 mts

Poppers 10 con figura humana, cada poppers abatido vale 2 puntos

Iniciador a 20 mts.

Tiempo (máx.): 40 segundos

Miras: Abiertas

Empate Cinco tiros en 10"

Posición de Tiro Posición de Pie con Desplazamiento Optativo

Tiros de Prueba: NO

Total Tiros en Competencia: Ilimitados **(CON CABIO DE CARGADOR)**

**Detalle Tiros en Competencia, el competidor debe inicialmente abatir el abre cancha, posteriormente seguir con los 10 Poppers distintas distancia ubicados entre 25 y 40mts.**

**En caso que el competidor abata un popper antes del abre cancha se le descontara un punto por cada uno**

Desempate (modalidad) a igualdad de puntaje y tiempo, Duelo

Evaluación Premiación: Por Puntaje , Tiempo

Restricciones / Obligaciones .

### **1.3.- Rifle**

#### **Competencia Rifle .22 LR Mira abierta**

Calibre:	22 LR
Tipo:	Cerrojo
Género:	Damas, Varones
Categoría:	Damas, juveniles, sénior y Todo Competidor
Distancia de Tiro:	Hasta 50 mts
Poppers	10 discos

Total de tiros en la modalidad:	10 tiros
Tiempo (máx.);	1 minuto 30 segundo (cerrojo)
Miras:	Abiertas (no diopter)
Posición	Libre

Posición de Tiro Posición Libre (sin desplazamiento, no bípede, no cojines u otro elemento de apoyo complementario, en la posición libre en la posición ende cubito solamente debe apoyar los codos y desde el esternón hasta las extremidades distales en el piso)

Tiros de Prueba:	NO
Total Tiros en Competencia:	10
Nº Rondas:	01

Desempate (modalidad) Duelo.

Evaluación Premiación: Premiación por Puntaje y Tiempo

Restricciones / Obligaciones - No se permite uso de Chaqueta Tipo Olímpica.

- Sólo se ingresa a la línea de tiro con la cantidad de tiros permitidos.

Observaciones Adicionales - armas descargadas

Se debe cargar con la autorización del Juez de Línea en la línea de tiro.

#### **1.4.- Rifle**

##### **Competencia Rifle .22 LR Mira abierta Semiautomático**

##### **Solamente se consideran los poppers abatidos**

Calibre:	22 LR
Tipo:	Semiautomático
Género:	Damas, Varones
Categoría:	Damas, juveniles, Sénior y Todo Competidor
Distancia de Tiro:	Hasta 50 mts
Poppers	10 discos
Diana	NO
Total de tiros en la modalidad:	10 tiros
Tiempo (máx.);	1 minuto
Miras:	Abiertas (no diopter)
Posición	Libre

Posición de Tiro Posición Libre (sin desplazamiento, no bípede, no cojines u otro elemento de apoyo complementario, en la posición libre en la posición ende cubito solamente debe apoyar los codos y desde el esternón hasta las extremidades distales en el piso)

Tiros de Prueba:	NO
Total Tiros en Competencia (cantidad):	10
Nº Rondas:	01

Desempate (modalidad) Duelo.

Evaluación Premiación: Premiación por Puntaje y Tiempo

Restricciones / Obligaciones - No se permite uso de Chaqueta Tipo Olímpica.

- Sólo se ingresa a la línea de tiro con la cantidad de tiros permitidos.

Observaciones Adicionales - Munición en cargador(es) armas descargadas

#### **1.5.- Pistola 9mm**

##### **Competencia Pistola**

Calibre:	Pistola 9 mm
----------	--------------

Tipo: Semi Automática., doble acción  
Género: Damas, Varones  
Categoría: Damas, juveniles, Sénior y Todo Competidor  
Distancia de Tiro: 25 mts - 50 mts  
Poppers 12 con puntaje de 4 puntos cada uno  
Abre Cancha 20 mts.  
Diana 25 mts., 05 tiros.  
Desplazamiento De la cuadrícula inicial a la lateral con cambio de cargador en el puesto por ningún motivo durante el desplazamiento, **si se hace durante el desplazamiento se elimina el competidor.**  
**Tiempo (máx.): Para pistola 1 minuto con 30 segundos**  
Miras: Abiertas  
Posición de Tiro Posición de Pie con Desplazamiento  
Tiros de Prueba: NO  
Total Tiros en Competencia: Ilimitados  
Nº Rondas: 01  
Detalle Tiros en Competencia, Con iniciador PARA TODOS LOS PARTICIPANTES  
Desempate (modalidad): dos tiros a las anillas  
Evaluación Premiación: Premiación por Puntaje, Tiempo y en caso de empate duelo por puntaje y tiempo  
Cantidad de Munición Utilizada: Ilimitada

## **1.6.- Pistola .40**

### **Competencia Pistola**

Calibre: Pistola .40  
Tipo: Semi Automática., doble acción  
Género: Damas, Varones



Categoría: Damas, juveniles, Sénior y Todo Competidor  
Distancia de Tiro: 25 mts - 50 mts  
Poppers 12 con puntaje de 4 puntos cada uno  
Abre Cancha 20 mts.  
Diana 25 mts., 05 tiros.  
Desplazamiento De la cuadrícula inicial a la lateral con cambio de cargador en el puesto por ningún motivo durante el desplazamiento, **si se hace durante el desplazamiento se elimina el competidor.**  
**Tiempo (máx.): Para pistola 1 minuto con 30 segundos.**  
Miras: Abiertas  
Posición de Tiro Posición de Pie con Desplazamiento  
Tiros de Prueba: NO  
Total Tiros en Competencia: Ilimitados  
N° Rondas: 01  
Detalle Tiros en Competencia, Con iniciador PARA TODOS LOS PARTICIPANTES  
Desempate (modalidad): dos tiros a las anillas  
Evaluación Premiación: Premiación por Puntaje, Tiempo y en caso de empate duelo por puntaje y tiempo  
Cantidad de Munición Utilizada: Ilimitada

### **1.7.- Revólver .38 ó 3,57 Magnum**

Calibre: Revólver .38 ó .357 magnum  
Tipo: doble o simple acción  
Género: Damas, Varones  
Categoría: Damas, juveniles, Sénior y Todo Competidor  
Distancia de Tiro: 25 mts - 50 mts

Poppers 12 con puntaje de 4 puntos cada uno  
Abre Cancha 20 mts.  
Diana 25 mts., 05 tiros.  
Desplazamiento De la cuadrícula inicial a la lateral con cambio de cargador en el puesto por ningún motivo durante el desplazamiento, **si se hace durante el desplazamiento se elimina el competidor.**

**Tiempo (máx.): Para la prueba 2 minutos**

Miras: Abiertas

Posición de Tiro Posición de Pie con Desplazamiento si no lo hace se penaliza con 10 puntos

Tiros de Prueba: NO

Total Tiros en Competencia: Ilimitados

Nº Rondas: 01

Detalle Tiros en Competencia, Con iniciador PARA TODOS LOS PARTICIPANTES

Desempate (modalidad): dos tiros a las anillas

Evaluación Premiación: Premiación por Puntaje, Tiempo y en caso de empate duelo por puntaje y tiempo

Cantidad de Munición Utilizada: Ilimitada

### **1.8.- ESCOPETA DE DEFENSA**

Calibre : 12

Tipo: Bombeo o corredera (no se puede usar escopeta automática)

Género: Damas, Varones

Categoría: Todo Competidor

Distancia de Tiro: 15 mts - 10 mts (respectivamente)

Poppers 05 a 15 metros disparo desde el hombro y 05 a 10 metros disparo desde la cadera

Tiempo (máx.): Abatir todos los poppers, menor tiempo gana en caso de empate se efectúa duelo, en las mismas condiciones anteriores.

Miras: Abiertas

Empate En caso de empate se efectúa duelo, en las mismas condiciones anteriores.

Posición de Tiro Posición de Pie con Desplazamiento Optativo

Tiros de Prueba: NO

Total Tiros en Competencia: 10 tiro

Evaluación Premiación: Por poppers abatido y Tiempo

**OBS. Se puede usar munición tipo posta y perdigones. (Aclaratorias Cuando listo se toma el tiempo y empieza a cargar. Cartuchos en la canana)**

**1.9 y 2.0.- FUSIL O CARABINA 7,62- .308 o similares y en otra categoría calibres 223 -5,56 .**

Calibre : 7,62 – 308 ., 5,56 ., 223., mira abierta

Tipo: Fusil o carabina con sistema cierre de palanca.

Género: Damas, Varones

Categoría: Todo Competidor

Distancia de Tiro: 100 mts

Poppers 05 platillos Skeet (cada platillos impactado 10 punto)  
**(Aclaratoria en línea) Platillos perforados o pulverizados**

**Diana 10 tiros (total puntos diana 100 puntos)**

Tiempo (máx.): 3 minutos., en caso de empate duelo 5 platillos Skeet en 1 minuto.

Miras: Abiertas  
Empate En caso de empate 5 platillos Skeet en 1 minuto.  
Posición de Tiro Posición de Pie, arrodillado o tendido a elección del participante.  
Tiros de Prueba: NO  
Total Tiros en Competencia: 15 tiro  
Evaluación Premiación: Por poppers impactados, puntaje anillas y Tiempo  
OBS. Se dispara de manera ininterrumpida

## **PROCEDIMIENTOS V**

### **1.1.- De la forma**

Los competidores se inscribirán previamente en forma individual en las categorías de armas que van a participar donde pagarán el valor de la competición y se les asignará un número que será el que lo identifique durante toda la competencia.

La numeración de cada participante será correlativa al momento de la inscripción.

El número debe ser portado a la vista por cada participante en este campeonato, al efectuar la prueba.

Protección ocular y auditiva, estrictamente obligatoria, exigiéndose ambas al entrar a la zona de tiro.

**El competidor que no cumpla con la exigencia de usar protección auditiva y ocular, no podrá participar, mientras no use lo exigido.**

Los competidores concurrirán a sus posiciones de disparo con las armas descargadas en sus respectivas fundas o estuches, en caso de rifles y fusiles sin su cierre.

Deberá cumplir su prueba, en el carril que le designe el Juez General.

Una vez posicionados tiradores en sus posiciones, el Juez General dará las órdenes para iniciar la competencia, a saber:

- A.- Tiradores cargar armas.
- B.- Preparar.
- C.- Apuntar.
- D.- Fuego

**- Desde el primer disparo, se inicia el tiempo.**

- Un Pitazo dará final al tiempo de las pruebas.

\*Los, rifles, carabinas, fusiles y en general armas largas que tengan correa de transporte, esta no se podrá usar como elemento para afianzar el arma.

\*Los disparos realizados después del término del tiempo de la prueba, no serán considerados, al igual que sus efectos, sea que abatan un poppers o impacten un blanco de anillas, en cuyo caso se descontara el impacto de mayor valor.

\*El puntaje se verificara según los aciertos en Diana, las mordidas de línea en la Diana se contabilizaran con el puntaje correspondiente al círculo concéntrico que contenga el puntaje superior.

\*En las anillas sólo debe haber la cantidad de impactos determinados en las bases, si hay mas se descostaran los impactos con mayor puntuación

\*En las pruebas que exista iniciador, si el competidor abate uno o más poppers previo al iniciador se descontara la cantidad de puntos que el o los poppers tienen asignados.

\*Cuando la cantidad de participantes en la categoría, sea mayor a cinco se habilitara la modalidad, en caso contrario deberá incorporarse a la categoría todo competidor.

\*Para todas las modalidades que exista poppers, solo se considerara valido el o los punto si el popers es abatido. En caso de máquina, el disco inicial debe soltar los discos contenidos en la lámina, quedando en posición vertical, los discos una vez liberados deben volver a la posición inicial, es decir sobre la lamina de contención en posición horizontal para ser válidamente computado el puntaje.

\*Se consideraran solamente los 13opper abatidos, en caso de quedar un poppers después de un impacto de perfil, no se contabiliza, se debe continuar la prueba sin derecho a repetición.

**EN EL SECTOR DE LA LINEA DE TIRO SOLO PODRAN ESTAR LOS COMPETIDORES DE LA MODALIDAD QUE SE ESTE DESARROLLANDO, LOS ARBITROS DE LINEA Y EL JUEZ GENERAL ABSOLUTAMENTE NADIE**

**MAS, EL RESTO DE LOS COMPETIDORES Y PUBLICO DEBE UBICARSE TRÁS LAS BARRAS DE CONTENSIÓN.**

**ELTRANSPORTE, USO MANIPULACIÓN Y BUEN ESTADO DEL ARMAMENTO ES DE UNICA Y EXCLUSIVA RESPONSABILIDAD DE CADA DEPORTISTA PARTICIPANTE.**

- Se hace presente que en las competencias se consideraran las siguientes categorías: juveniles, damas, todo competidor y sénior, por modalidad, siempre que en las modalidades hayan más de cinco competidores.
- La culata cantonera del rifle, carabina o fusil, solo se podrá apoyar en el hombro y no en el piso o mesa. Motivo de descalificación)
- Al tomar el cargador con la mano para disparar, ésta no podrá apoyarse en el suelo o mesa. (motivo de descalificación)
- Al concurrir a la diana a contabilizar los puntos, solamente puede concurrir el deportista participante y el o los jueces. (en caso de los juveniles no podrá concurrir el apoderado.)
- cojines o sacos rellenos con arena u otro elemento, solo se podrá utilizar en la modalidad de bench rest.
- Los participantes y público en general deberán mantener un correcto comportamiento y trato deferente, entre ellos hacia los jueces y en general, la inobservancia será motivo de una medida disciplinaria.
- Los equipos estarán compuestos por tres participantes, independiente las categorías que participen y genero.

## **INSCRIPCIONES**

Se solicita confirmar la asistencia al correo electrónico DE LA TESORERA SRA. CRISTINA CABEZAS, hasta el 18 AGOSTO 2017 A LAS 00:00, indicando el nombre del competidor, y las modalidades en que participarán.

Inscripción incluye desayuno y almuerzo.

Valores de la inscripción \$25.000 p/p. Con derecho a participar en todas las modalidades y por equipo.

Los participantes que no confirmen en la fecha señalada, su participación queda sujeta a disponibilidad de cupos.

Los participantes que hagan transferencia o depósito deberán única y exclusivamente presentar ante la tesorera el respectivo comprobante de la transacción efectuada.

Pago: TESORERA CLUB DE TIRO AL BLANCO VUELO BLACK SHEEP  
SRA. CRISTINA CABEZAS TOLEDO

<a href="mailto:Cristinitac21@hotmail.com">Cristinitac21@hotmail.com</a>	996091078
<a href="mailto:Tesoreraclubdetiro@gmail.com">Tesoreraclubdetiro@gmail.com</a>	
<a href="mailto:pilaranancias@hotmail.com">pilaranancias@hotmail.com</a>	998864093

**NOTA:**

Claudio Valdebenito Cabezas

Presidente

Club de Tiro al Blanco Vuelo Black Sheep